

Curso:	UTILIZACIÓN DE LA PIZARRA INTERACTIVA
Lugar:	Biblioteca del Campus Rio San Pedro. Espacio de Aprendizaje
Fechas y Horario:	10 de octubre de 16:30 a 18:30 9 de noviembre de 16:30 a 18:00 19 de diciembre de 16:30 a 18:00
Dirigido a:	Todos los Grados.
Monitores:	Formador de Biblioteca
Duración:	1,5 h.
Objetivos:	Conocer y aprender a utilizar la pizarra interactiva como herramienta para presentar información e interactuar con los contenidos y entre los asistentes a sesiones de formación. La Pizarra Interactiva:
Contenidos:	<ul style="list-style-type: none">• Conexión de un portátil• Activación del Software Starboard• Modos de utilización, como pantalla interactiva y como pizarra interactiva.• Botonera de control y principales herramientas• Opción Multitáctil• Herramientas Foco y Screenblock• Grabación de pantalla Captura de Imágenes• Modo Vídeo• La botonera física de la pantalla• Guardar y Exportar las páginas creadas
Contacto:	Vicedecanato de Orientación, Tutoría y Formación: orientacion.educacion@uca.es BIBLIOTECA CAMPUS DE PUERTO REAL biblioteca.puertoreal@uca.es
Nº plazas	50 (Las plazas serán asignadas por orden de inscripción. En caso de superar el número máximo de plazas, los/as alumnos/as quedarán en lista de espera hasta la publicación de una segunda convocatoria).
Competencias a convalidar	CGI 3 Aplicación de las tecnologías de la información y comunicación (TIC) al ámbito de las Ciencias de la Actividad Física y del Deporte.